

Mise à l'échelle et positionnement du dessin

Définition de la zone de représentation

C'est l'image Jpeg, png, svg, ... qui va être générée.
Sa taille est définie en **pixels**.

```
<!-- Image webConf -->
<xsl:call-template name="affiche_dessins_svg">
  <xsl:with-param name="dessinRef"    select="//dessin/entete/ref"/>

  <!-- Taille de la Zone de représentation en Pixel-->
  <xsl:with-param name="dessinLargeur"  select="number(1024)"/>
  <xsl:with-param name="dessinHauteur"  select="number(768)"/>

  <!-- Taille des marges dans la Zone de représentation -->
  <!-- Si on ne dessine pas en négatif ou au delà de la "taille" du dessin,
  ..... le dessin s'inscrira à l'intérieur de ces marges -->
  <xsl:with-param name="dessinMargeHaut"  select="number(50)"/>
  <xsl:with-param name="dessinMargeBas"   select="number(50)"/>
  <xsl:with-param name="dessinMargeGauche" select="number(100)"/>
  <xsl:with-param name="dessinMargeDroite" select="number(20)"/>
</xsl:call-template>
```



Zone de Dessin

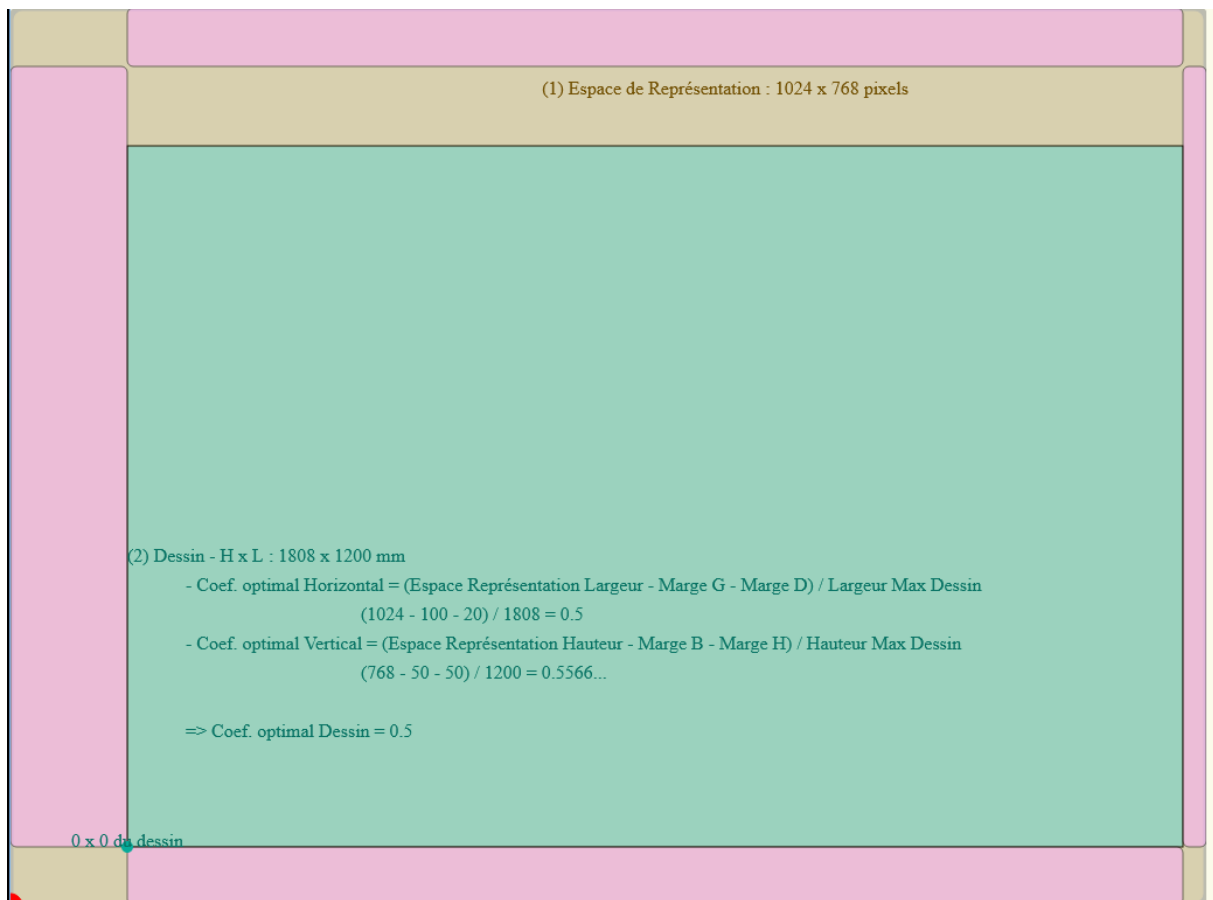
La taille de la zone de dessin est définie en millimètre, on travaillera à l'intérieur de celle-ci en mm.

Afin de simplifier le travail du paramétreur, la conversion pixel \leftrightarrow millimètre est calculée automatiquement.

```
<?xml version='1.0'?>
<?xml-stylesheet href='./doc_dessinTaillePositionnement.xsl' type='text/xsl'?>
<xml>
  <dessin>
    <entete>
      <ref>dessin01</ref>
      <!-- Exemple permettant d'avoir un échelle 2 pour "simplifier" illustration :
           (      1024      -      100 - 20      ) *      2
           (  Taille de l'espace de représentation - Marges Gauche et Droite  ) * Echelle voulue
      -->
      <dimMaxHoriz>1808</dimMaxHoriz>
      <dimMaxVerti>1200</dimMaxVerti>
    </entete>
  </dessin>
</xml>
```

Pour que le dessin de 1808 x 1200 soit dessiné le plus grand possible sans déborder, le coef. de conversion doit être de 0.5 ici ($1 \text{ mm} = 0.5 \text{ pixel}$)

La zone de dessin (en vert) est positionnée en bas à gauche par défaut.
(pour centrer cf. le paramètre dessinCentrage de affichage_dessin_svg)



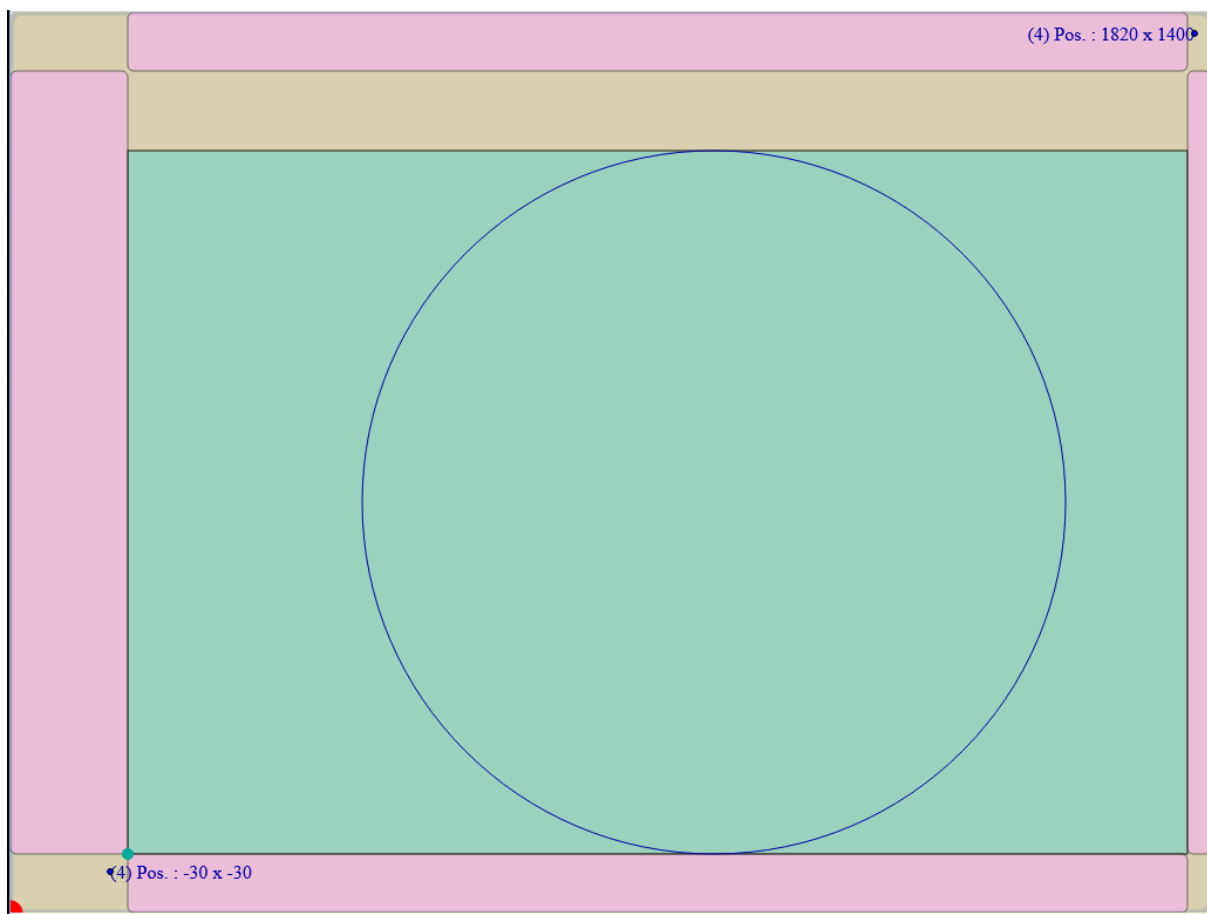
ObjetDessins

Les objet dessin sont maintenant positionnés et dimensionnés / point vert et avec le coef. d'échelle optimal =>

```
<!-- Objets Dessin -->
<objDessin>
<objDessin>
  <type>cercle</type>
  <ref>exemple01</ref>
  <classMeF>objetDessin</classMeF>
  <posX>1000</posX>
  <posY>600</posY>
  <rayon>600</rayon>
  <libelle>Diametre = hauteur dessin (1200 mm)</libelle>
</objDessin>
```



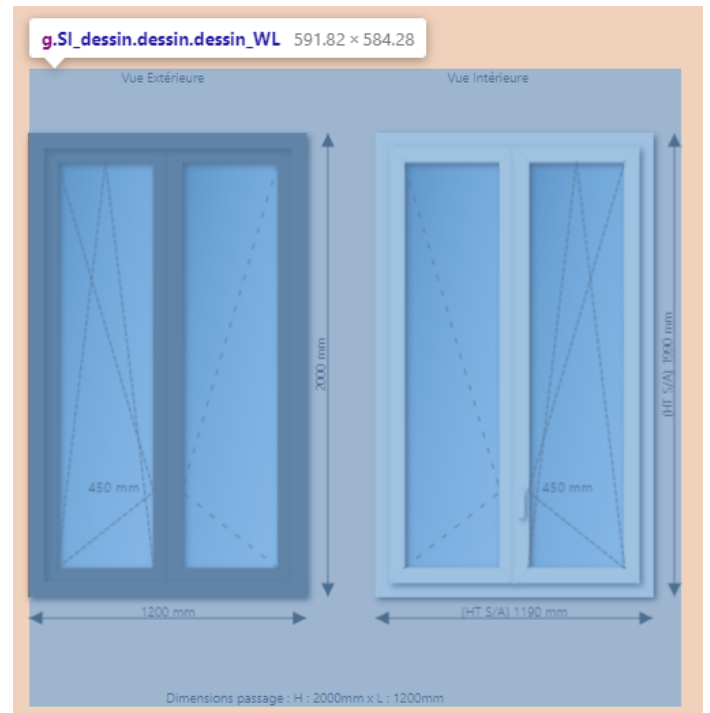
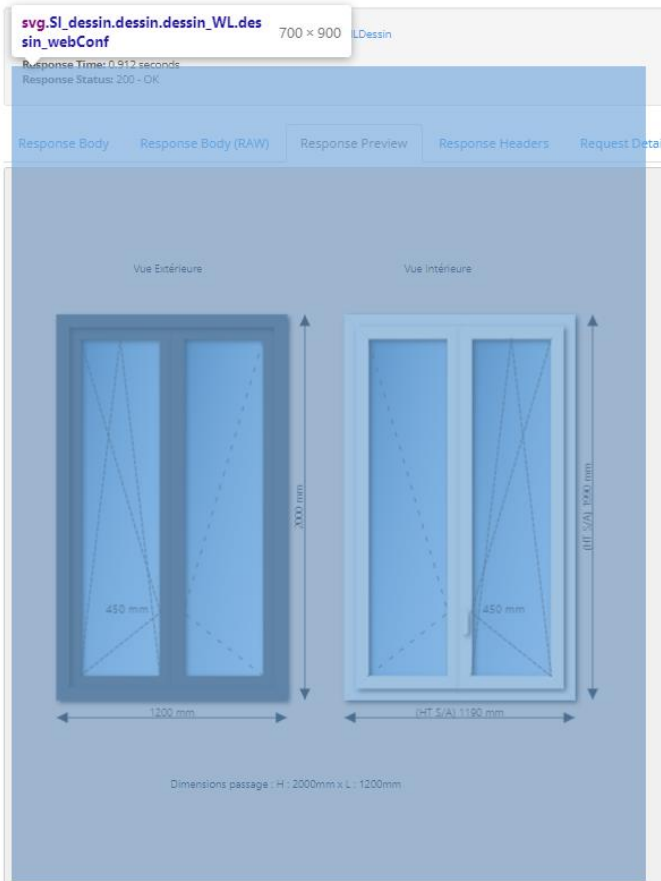
Il est possible de dessiner dans les marges avec des nombres négatifs ou $>$ aux hauteur ou largeur du dessin :



Application au Viewer2D / webConf.xml

```
<!-- Image webConf -->
<xsl:call-template name="affiche_dessins_svg">
  <xsl:with-param name="dessinRef" select="//dessin/entete/ref"/>
  <xsl:with-param name="dessinLargeur" select="number(700)"/>
  <xsl:with-param name="dessinHauteur" select="number(900)"/>

  <xsl:with-param name="dessinMargeHaut" select="number(50)"/>
  <xsl:with-param name="dessinMargeBas" select="number(200)"/>
  <xsl:with-param name="dessinMargeGauche" select="number(50)"/>
  <xsl:with-param name="dessinMargeDroite" select="number(100)"/>
</xsl:call-template>
```



```
<!-- Image webConf -->
<xsl:call-template name="affiche_dessins_svg">
  <xsl:with-param name="dessinRef" select="//dessin/entete/ref"/>
  <xsl:with-param name="dessinLargeur" select="number(700)"/>
  <xsl:with-param name="dessinHauteur" select="number(900)"/>

  <xsl:with-param name="dessinMargeHaut" select="number(50)"/>
  <xsl:with-param name="dessinMargeBas" select="number(100)"/>
  <xsl:with-param name="dessinMargeGauche" select="number(10)"/>
  <xsl:with-param name="dessinMargeDroite" select="number(50)"/>
</xsl:call-template>
```

